

HACE MUCHO TIEMPO, EN UNA GALAXIA MUY, MUY LEJANA...

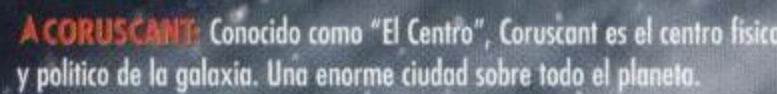
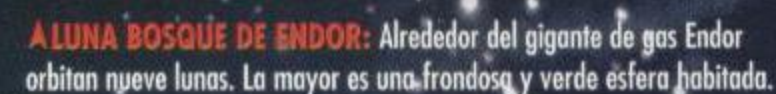
COSMOLOGÍA

La galaxia está formada por unos 400.000 millones de estrellas que rodean a más de un millón de planetas habitables y que acogen a más de 20 millones de especies inteligentes. La distancia de un lado al otro de la galaxia es de unos 100.000 años luz, pero una nave equipada con hiperpulsión puede reducir el viaje a unas pocas semanas o meses, dependiendo de la clase de hiperpulsión que tenga instalada.

Durante muchos milenios, la tecnología de la hiperpulsión ha mantenido unida la galaxia. Un hiperpulsión permite a una nave cruzar un sector o una región en cuestión de horas o días y acorta el viaje de una región a otra a pocos días o semanas. Pese a que se pueden realizar saltos al hiperspacio en casi cualquier dirección, la mayoría de naves suelen viajar por trayectorias seguras del hiperspacio ya establecidas, debido al riesgo de contacto "con cuerpos no registrados" y a la complejidad de realizar cálculos para un nuevo salto.

Para los viajes locales se usan normalmente propulsores sublumínicos. Las naves pueden viajar a velocidades sublumínicas de varios miles de kilómetros por segundo en espacio abierto, lo cual permite viajar entre planetas del mismo sistema estelar en cuestión de horas.

A las divisiones más grandes de la galaxia se las conoce como regiones. Su tamaño va de pequeñas bolsas en el espacio, como Central, a enormes extensiones como el Círculo Exterior. Estas regiones se subdividen en áreas llamadas sectores. En un principio, un sector contenía 50 planetas habitados, pero muchos de ellos han acabado abarcando más. Las subdivisiones más pequeñas se llaman sistemas, que están formados por estrellas individuales con sus planetas, lunas, asteroides y cometas.



Pese a los 25.000 años de viajes hiperespaciales, la mayor parte de la galaxia permanece inexplorada y no figura en los mapas. El Imperio limitó las misiones de exploración, pero la Nueva República se ha propuesto incrementar su número.

DE KOORNACHT
Grupo de estrellas y gas interestelar casi
en la periferia del Núcleo Galáctico
Interior, que pasó a control
imperial al comienzo del
gobierno de Palpatine.

En el corazón de la galaxia se halla el Núcleo Galáctico Interior, una densa masa de estrellas cuyos campos gravitatorios distorsionan el hiperespacio. Se creía una zona impenetrable hasta que el imperio descubrió hipertrayectorias seguras en la región.

NÚCLEO GALÁCTICO

KHOMM

GREGORIO R. R.

El Núcleo Galáctico es una de las áreas más densamente pobladas. Posee zonas habitadas originalmente por humanos de las que parten exploradores hacia regiones remotas.

NIAS
a del
stón ohore

TEYR

De

Esta región se denominó "El Círculo" cuando formaba el límite exterior de la galaxia conocida. Fue poblada por colonos y corporaciones que anhelaban explotar sus vastos recursos.

SECTORES JUVEX Y SENEX

SECTOR KATHOL
Área remota de poca importancia militar.

CONSTELACIÓN DE MINOS

La última
frontera del espacio

La última
frontera de las
regiones conocidas.
Los planetas civilizados de esta zona
están tan lejanos que no se ven muy
afectados por la política galáctica.

▲ CIUDAD-NUBE DE BESPIN: Espectacular planeta de gas, Bespín es una valiosa fuente de gas tibanno, el cual se extrae a través de gigantes refineries aéreas.

LA CIUDAD-NUBE DE BESPIN: Espectacular planeta de gas, Bespín es una valiosa fuente de gas tibanna, el cual se extrae a través de gigantescas refineras aéreas.

ESPACIO HUTT

es un horno debido al calor del sistema binario de estrellas
del cual orbita

Esta sección del Sector Corporativo presenció la mayoría de luchas con las colonias Trianni.

Estrella de la Muerte

AMMUNICIÓN

DESIGNO: BEVEL LEMELISH

TAMANO: 120 KM. DE DIÁMETRO

VELOCIDAD: 10 MGLT. HIPER

PROPULSIÓN CLASE

AFILIACIÓN: IMPERIO

ARMAS: SUPERLÁSER

• 15.000-TURBOGLASERS

ESTRELLA DE LA MUERTE II	
DISEÑO:	BEVEL LEMELISK
TAMAÑO:	160 KM DE DIÁMETRO
VELOCIDAD:	20 MGLT, HIPER-PROPULSOR CLASE
AFILIACIÓN:	IMPERIO
ARMAS:	SUPERLÁSER.
• 20.000 TURBOLÁSER	

RUTAS COMERCIALES

Esta región se extiende desde el borde del Núcleo Galáctico hasta el límite de la galaxia. Está delimitada por dos rutas comerciales que fueron colonizadas muy pronto: la Ruta Perliminaria y el Corredor Corallino.

DURACIÓN DE LOS TRAYECTOS GALÁCTICOS

PLANETAS CONOCIDOS											
	BESPIN	CORELLIA	CORUSCANT	DAGOBAH	DANTODINE	ENDOR	BANORR	HOTH	SULLUST	TATODINE	YAVIN
ALDEMAAN	9H	6H	9H	106H	13H	18H	70 12H	10 3H	80 21H	7H	5H
BESPIN		6H	60 4H	10 3H	22H	10 8H	30 3H	4H	110 4H	16H	11H
		CORELLIA	4H	10 7H	12H	17H	100 14H	21H	19H	4H	15H
		CORUSCANT		120 14H	19H	60 12H	160 3H	30 9H	80 2H	220 14H	50 8H
				DAGOBAH	10 8H	40 1H	270 8H	30 17H	30 6H	10 4H	130 2H
					DANTODINE	21H	30 14H	10 4H	50 6H	20H	12H
						ENDOR	140 5H	20 12H	19H	10	10H
							BANORR	140 10H	30 2H	10 16H	20 7H
								HOTH	22H	20 8H	10 15H
									SULLUST	10 14H	17H

RUTA COMERCIAL PERLEMANIA							LAGUNA	15H
	CHANDRILA	CORELLIA	CORULAS	CORUSCANT	ESSELES	RHINNAL	RALLTR	
BRENTAL	1H	3H	2H	7H	2H	5H	7H	
	CHANDRILA	2H	1H	5H	3H	2H	4H	
	CORELLIA	1H	4H	4H	7H	9H	9H	
		CORULAS		6H	4H	8H	11H	
			CORUSCANT		10H	12H	12H	
				ESSELES		2H	4H	
					RHINNAL		1H	

DEL NÚCLEO EXTERIOR AL CÍRCULO EXTERIOR Y MÁS ALLÁ					
	CORUSCANT	KASHYYK	MYRKR	WAYLAND	YAGA MINOR
CORELLIA	4H	1D 12H	3D 9H	4D 3H	12H
	CORUSCANT	1D 19H	4D 12H	2D 10H	15H
		KASHYYK	2D 7H	2D 6H	2D 5H
			MYRKR	21H	2D 7H
				WAYLAND	1D 6H

OTROS PLANETAS Y REGIONES DE INTERÉS					WALL	10.5
BARAKURA	CORELLIA	CORPORATE SECTOR	CORUSCANT	HAPES CLUSTER	KESSEL	MON CALAMARI
2D 4H	2D 12H	3D 5H	11H	1D 3H	22H	
CORELLIA	9H	4H	21H	10H	6H	
	153H	7H		9H	1D	
	CORPORATE SECTOR	CORUSCANT	1D 15H	1D 3H		
		HAPES CLUSTER		12H	18H	
				KESSEL	9H	

HIPIERESPACIO: La capacidad de propulsión del *Halcón Milenario* le permitía viajar entre planetas a mayor velocidad que otras naves.

D

PLANETA: BESPIN
TERRENO: NUBES
ESPECIES: VARIAS,
UGNAUGHTS
IDIOMA: BÁSICO
ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
CIUDAD NUBE DE TIBANNOPOLIS

D

PLANETA: CORUSCANT
TERRENO: CIUDAD PLANETA
ESPECIES: HUMANOS,
VARIAS
IDIOMA: VARIOS
ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
GENADO, TEMPLO JEDI
AFINIDAD: ANTIGUA REPÚBLICA,
IMPERIO, NUEVA REPÚBLICA

PLANETA: DAGOBAH
TERRENO: PANTANOS,
CANALES PANTANOSOS
SPECIES: ANIMALES SALVAJES
IDIOMA: NO APLICABLE
ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
REFUGIO DE YODA
UEVA DEL MAL



PLANETA: ENDOR
TERRENO: BOSQUES,
MONTAÑAS
SPECIES: EWOKS, GORAXES,
TEEKS, YUZZUM
CLIMA: EWOK
ATMÓSFERA: LUNA BOSQUE
CON MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
PLANETA EWOK, ACANTILADOS
KAWARI, SABANA PIEL DE DRAGÓN

D

PLANETA: HOTH
TERRENO: CAMPOS GLACIARES
ESPECIES: TAUNTAUN,
WAMPA
IDIOMA: NINGUNO
ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
BASE REBELDE (ABANDONADA)

PLANETA: NABOO
TERRENO: PANTANOS,
PRADOS
ESPECIES: HUMANOS,
GUNGANOS
JOYAMA: BÁSICO, GUNGANO
ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
PUNTOS DE INTERÉS:
CIUDAD REAL DE THEED, CIUDAD
SUMERGIDA DE OTOH GUNGA

D

PLANETA: TATOOINE
 CLIMA: DESIERTO
 SPECIES: HUMANOS, JAWAS,
 TUSKEN
 IDIOMA: BÁSICO, BOCCE,
 HUT. JAWA, TUSKEN
 ATMÓSFERA: MEZCLA DE OXÍGENO
 Y MONÓXIDO DE CARBONO
 PUNTOS DE INTERÉS:
 CUARTO ESPACIAL DE MOS EISELEY,
 ALACALDE DE JABBA, MOS ESPA

PLANETA: YAVIN IV
 ARRENO: SELVA
 PECIES: MASSASSI
 (SAPARECIDA), HUMANOS
 OMA: MASSASSI, BÁSICO
 MOSFERA: GIGANTE DE GAS; LAS
 NAS HABITADAS Y YAVIN IV Y VIII
 SEEN UNA MEZCLA DE OXÍGENO
 NTOS DE INTERÉS:
 AN TEMPLO
 MPLO MASSASSI
 MPLO DE EXA KUN